

PLAN DES FESTIVITÉS



* Conformément au Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD) en vigueur depuis le 25/05/2018, les informations vous concernant, recueillies dans le cadre de la fête des associations, ne feront pas l'objet d'un traitement informatisé et ne seront pas conservées.

PARC DE LA BOURDETTE

FÊTE DES ASSOCIATIONS

CULTURE LOISIRS SPORT

DE 13H30
À 18H

SAMEDI
3 SEPT.



Crédits photo : oléksandr kurchev-Unsplash / Ageev Dmitry-Canva / Timothy Nichole-Canva

Retrouvez toutes les infos sur www.mairie-seysses.fr
et sur la page **Seysses, ma ville**



ASSOCIATIONS ○

- Jeu n° 1 Académie du Travail Scolaire (A.T.S)
- Jeu n° 2 Ambiance Découverte Culture (A.D.C)
- Jeu n° 3 L'Académie Tazen (Boxe)
- Jeu n° 4 Aïkido Seyssois
- Jeu n° 5 AMAP du Petit Scarabée
- Jeu n° 6 Amis de l'Orgue
- Jeu n° 7 Association Communale de Chasse Agréée (A.C.C.A.)
- Jeu n° 8 A. P. E. Paul Langevin
- Jeu n° 9 Association Nationale des Visiteurs de Prisons ANVP
- Jeu n° 10 Autour de la Terre
- Jeu n° 11 Chorale «La Cantarelle»
- Jeu n° 12 Chemins de l'Harmonie
- Jeu n° 13 Club du 3^{ème} Age
- Jeu n° 14 Club Seyssois Montagne
- Jeu n° 15 Comité Festif
- Jeu n° 16 Contretemps
- Jeu n° 17 Les Déeses Occitanes
- Jeu n° 18 Les enfants du Hip-Hop
- Jeu n° 19 Envie de Bouger
- Jeu n° 20 Fit'n'Friends
- Jeu n° 21 Foyer Rural
- Jeu n° 22 Freedom Dance Country
- Jeu n° 23 Running Seysses
- Jeu n° 24 Karaté Club Seyssois
- Jeu n° 25 Main Verte Seysoise
- Jeu n° 26 Métamorph'osez
- Jeu n° 27 Muret Montagne
- Jeu n° 28 Le Passage
- Jeu n° 29 Les Pucés Seyssois
- Jeu n° 30 Racing Club de la Saudrune
- Jeu n° 31 Rush
- Jeu n° 32 SAM Judo-Jujitsu
- Jeu n° 33 Secours populaire
- Jeu n° 34 Croix Rouge Française
- Jeu n° 35 Seysses Vélo Club
- Jeu n° 36 SOS 7
- Jeu n° 37 Tennis Club Seyssois
- Jeu n° 38 Tennis de table Frouzins
- Jeu n° 39 Football (U.S.S.F)
- Jeu n° 40 Yoga Maternité

SERVICES MUNICIPAUX

- Jeu n° 41 CRI Axe Sud (Ecole de musique)
- Jeu n° 42 Service Jeunesse
- Jeu n° 43 Service des Sports
- Jeu n° 44 Service Culturel

GOÛTER

à retirer au stand du
Service Jeunesse (PAJ)
à partir de 15h30

TAMPONS DES ASSOCIATIONS

FEUILLE DE ROUTE : ○ 4/6ans ○ 7/10 ans ○ 11/14 ans

Horaire d'inscription _____ N° _____

Nom _____ Prénom _____ Commune de résidence* _____

Ramener la feuille de route à l'accueil avec un maximum de jeux réalisés
(18h00 dernier délai), afin de participer au tirage au sort.

JEU N°1	JEU N°2	JEU N°3	JEU N°4	JEU N°5
JEU N°6	JEU N°7	JEU N°8	JEU N°9	JEU N°10
JEU N°11	JEU N°12	JEU N°13	JEU N°14	JEU N°15
JEU N°16	JEU N°17	JEU N°18	JEU N°19	JEU N°20
JEU N°21	JEU N°22	JEU N°23	JEU N°24	JEU N°25
JEU N°26	JEU N°27	JEU N°28	JEU N°29	JEU N°30
JEU N°31	JEU N°32	JEU N°33	JEU N°34	JEU N°35
JEU N°36	JEU N°37	JEU N°38	JEU N°39	JEU N°40
JEU N°41	JEU N°42	JEU N°43	JEU N°44	

PROGRAMME

Les démonstrations auront lieu sur la
« **scène principale** » (à côté du kiosque)

13h30 - **DISCOURS D'OUVERTURE** de M. le Maire

14h00 - **HIP-HOP / BREAKDANCE** Les Enfants du Hip-hop

14h30 - **TAÏ-CHI & QI-GONG** Les Chemins de l'Harmonie

15h00 - **AÏKIDO** Aïkido Seyssois

15h30 - **DANSES** Foyer Rural

16h00 - **1^{ER} TIRAGE AU SORT DE LA TOMBOLA**

de 16h15 à 16h45 - **CONCERT ROCK** par les adultes de
l'école de musique du C.R.I Axe Sud

17h00 - **DANSES COUNTRY** Freedom Dance Country

17h30 - **INITIATION BAL TRAD.** par l'orchestre La Roulotte

18h00 - **FIN DES JEUX + 2^E TIRAGE AU SORT DE LA TOMBOLA**
DISCOURS DE CLÔTURE de M. le Maire

de 18h15 à 20h00 - **BAL TRAD.** par l'orchestre La Roulotte

De 13h30 à 18h00, certaines associations proposeront
des démonstrations de leur spécialité sur leur stand
(Les Amis de l'orgue, Karaokés de la Cantarelle ...)

